**ACTIVIDAD AE-2. DOM**

**Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Miembros del equipo:**

* **VESSELIN BONTCHEV STANEV**
* **JOSÉ IGNACIO GUTIÉRREZ CERRATO**
* **Óscar Ponce de León Álvarez**
* **George Eduard Andrei**

**El código fuente de la actividad está en el siguiente repositorio de github.**

<https://github.com/Vasi81/DWEC>

**Hemos creado una rama por cada integrante del grupo pero la rama principal del proyecto es la rama main.**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**\*\*\*En el código fuente del proyecto se documentan las funciones y su uso.**

**Requerimiento 1**

Se quiere generar una página web completamente por JavaScript, modificando el árbol DOM. La página web solo tendrá un contenedor (DIV) y sobre dicho contenedor y por medio de JavaScript se añadirán elementos a dicho contenedor. La temática de la web se deja libre al alumno. No es necesario usar CSS.

Se añadirá al menos los siguientes elementos HTML a un formulario

* Campos de texto donde poner el DNI, el nombre y los apellidos, la dirección y el teléfono.
* Dos radio button, con 4 opciones a elegir
* Cinco checkbox diferentes
* 2 imágenes
* Un campo select
* Un text area

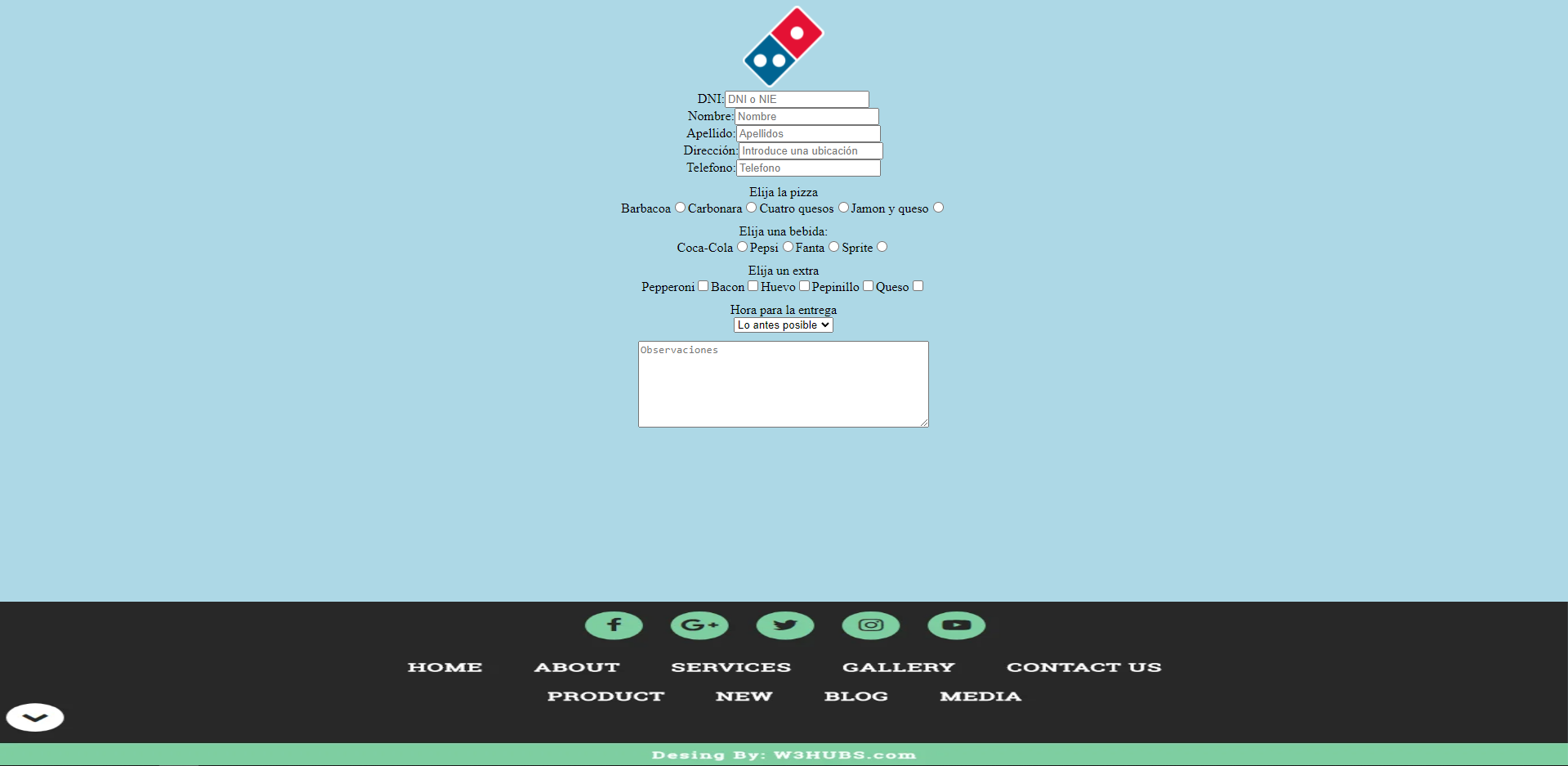
*Valoración: 8 puntos sobre 10*

**Requerimiento 2**

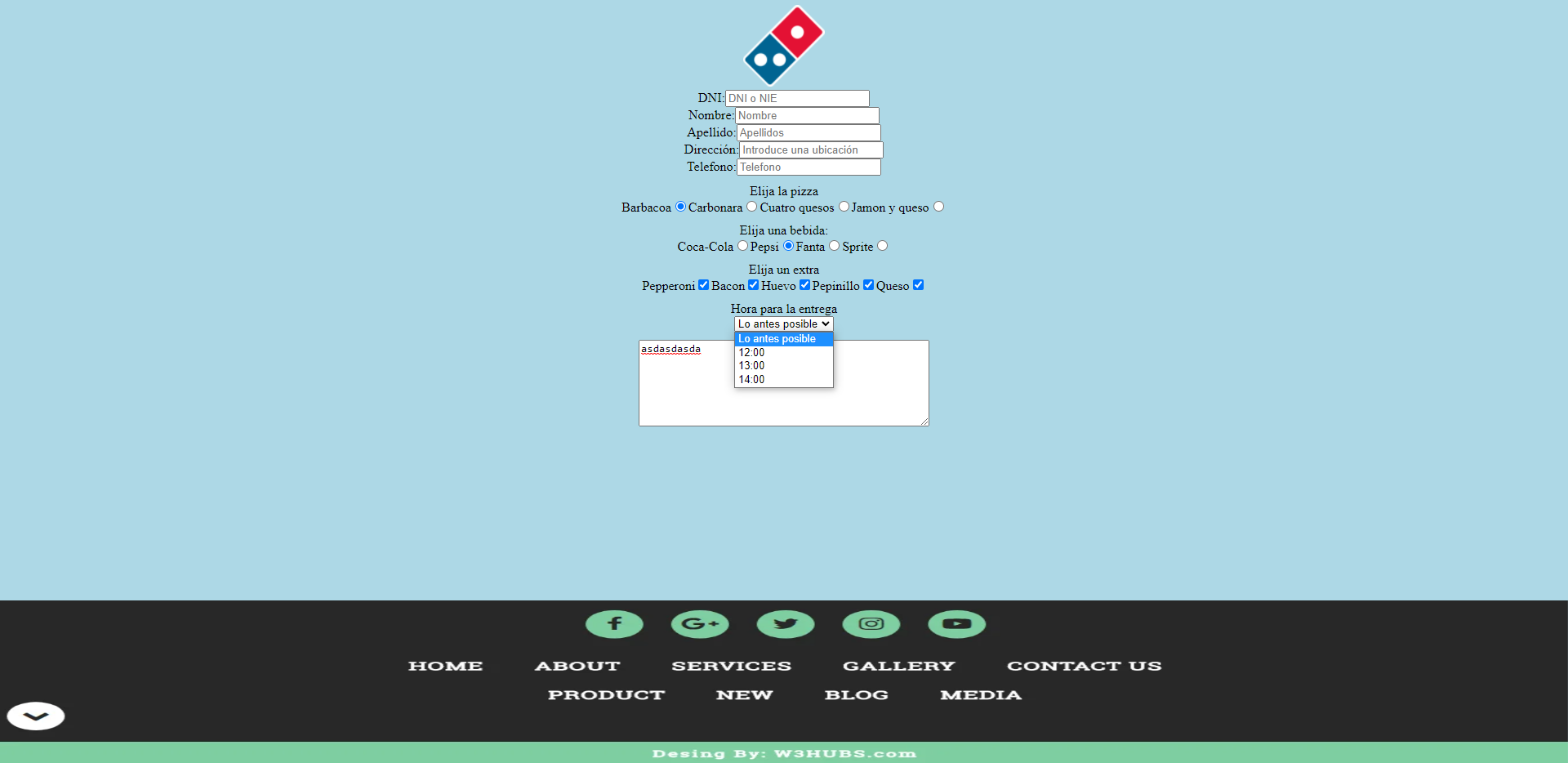
Se valorará los estilos usados en la página web (CSS) y el uso de HTML5.

*Valoración: 2 puntos sobre 10*

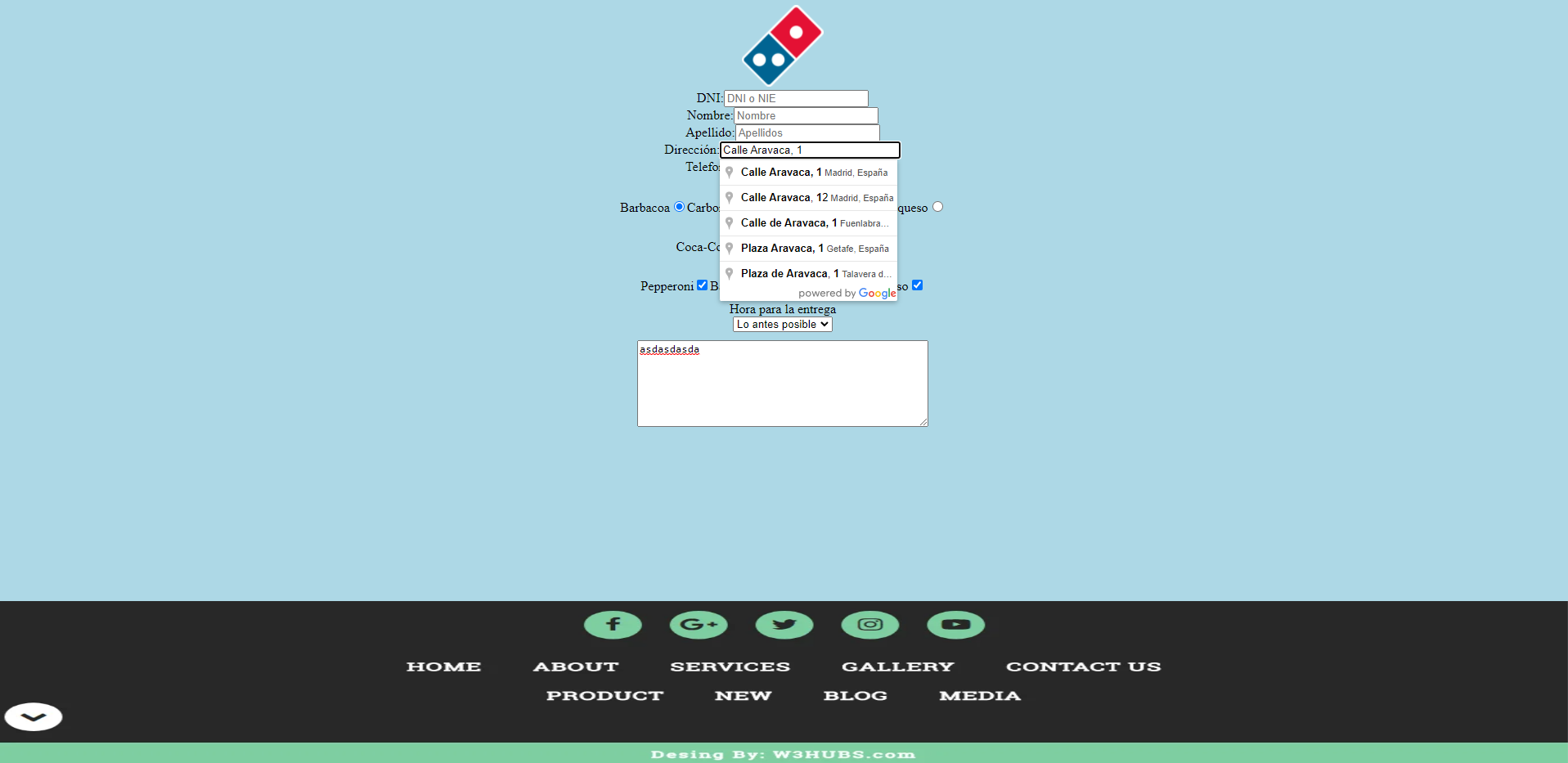
Página web



Comprobación del funcionamiento de los elementos



Comprobación del funcionamiento del autocompletado de la dirección



Se ha usado la API de Google maps.

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <script src="ae2.js" defer></script>

    <script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=AIzaSyC8KnQWCuwYQNCAQ2wBmzkoRuVQEb6XxlU&callback=initMap&libraries=places,geometry&channel=GMPSB\_locatorplus\_v4\_cABCDE" defer></script>

    <link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

La KEY para el uso de la API está generada por uno de los integrantes y es de uso público.

Se ha usado DEFER al cargar los scripts para poder utilizar el JS al acabar de cargar el HTML, la otra opción era ponerlos al final del documento, pero teniendo la propiedad DEFER, es más organizado.

El código JS está explicado con comentarios pero ésta es la parte principal.

/\*

En todo el codigo se ha seguido el mismo criterio todo el rato.

Cargamos todos los datos en el FORM para poder gestionar una petición.

Despues de crear cualquier elemento se le asignas unas propiedades

y se guarda en su elemento correspondiente, luego se guarda en el form

y para acabar se vuelca todo el DOM para poder mostrarlo en el HTML.

\*/

dom = document.getElementById("principal");

form1 = document.createElement('form');

dom.appendChild(form1);

img1 = document.createElement('img');

img1.src = "https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/3/3e/Domino%27s\_pizza\_logo.svg/1200px-Domino%27s\_pizza\_logo.svg.png";

form1.appendChild(img1);

salto\_linea = document.createElement('br');

form1.appendChild(salto\_linea);

datos();

radio1();

radio2();

fncheckbox();

select();

textArea();

img2 = document.createElement('img');

img2.src = "https://w3hubs.com/wepheegn/2018/07/Simple-Footer-In-Html5-and-Css3.png";

form1.appendChild(img2);

// Se ha organizado todo en funciones para tener 2 ventajas:

// -Poder mover los elementos de manera más fácil y visual

// -Tener el código más organizado